

# Chladná práca pre horúce dni: osvieženie pivnice a garáže nátermi na betón ADLER

35 stupňov v tieni, slnko praží – čo robí vášnivý kutil, keď sa mu nechce potiť v poludňajšom slnku? Správne: postará sa o dlho odložené práce v tienistej garáži alebo v chladnej pivnici – napríklad sa pustí do renovácie betónovej podlahy! Pretože nová povrchová úprava ADLER urobí krátky proces s olejovými škvrnami, stopami po pneumatikách a ďalšími nečistotami a zaručí čistý a odolný povrch. Aplikačný expert ADLER Martin Unterberger vám krok za krokom ukáže, ako na to:

Nie, to nie je pekné: betónová podlaha je špinavá a fľakatá, zo stien sa lúpe farba – táto garáž nutne potrebuje ADLER!

Budete potrebovať tieto produkty:

[ADLER 2K-Beton-Primer](#)

[ADLER 2K-Epoxi-Beschichtung](#)

[ADLER Tiromin-Color](#)

[Maliarsky valček, štetec, krepová maskovacia páska](#)

📅 22.08.2022

## Použité produkty



2K-Beton-Primer



Aviva Tiromin-Color

## Pracovné kroky



### Krok 1: Skontrolujte podklad

Než sa pustíte do práce, je dôležité si najskôr ujasniť, ako je na tom podlaha. Ak chcete skontrolovať kvalitu povrchu, škrabnite doň špachtľou – pokiaľ sa vrchná vrstva odlupuje, je potrebné podlahu obzvlášť dôkladne prebrúsiť. Trocha vody vám zase dá informáciu o nasiakavosti podkladu – v ideálnom prípade betón trochu tekutiny nasaje, ale zase nie príliš. Nakoniec je dôležité zmerať teplotu a vlhkosť – klíma v miestnosti by mala byť 15 – 25 °C a vlhkosť pod 60 %.



### Krok 2: Brúsenie

Podlaha sa najskôr očistí metličkou a potom sa prebrúsi – takto odstránite uvoľnené časti betónového poteru a vrstvy sintra a zlepšíte savosť. Čím horšie dopadol test podkladu, tým dôkladnejšie musí byť brúsenie. Brúskou opatrne prebrúste celú plochu a potom vysajte brúsny prach a nečistoty.



### Krok 3: Základný náter

Teraz je čas na základný náter s **ADLER 2K-Beton-Primer**. Náter spevňuje rôzne savé a staré podklady, premostí uje trhliny a presvedčí extrémnu priľnavosťou. Najprv páskou oblepte steny pozdĺž sokla. Potom zmiešajte obe zložky náteru (základnú farbu a tužidlo) a dobre premiešajte. Pozor, namiešanú dvojzložkovú farbu je možné používať iba obmedzenú dobu – cca 20 minút pri izbovej teplote 20 °C; pripravujte si preto vždy len také množstvo, ktoré môžete ihneď použiť! Najprv napanetrujte podlahu pozdĺž stien štetcom a zvyšok plochy valčekom s teleskopickou tyčou. Po dokončení nechajte podlahu schnúť aspoň 12 hodín alebo cez noc.



### Krok 4: Prvý náter

Na optimálnu ochranu potom môžete použiť **2K-Epoxi-Beschichtung** od ADLER vo vašej obľúbenej farbe. Dvojzložkový náter spoľahlivo ochráni vašu betónovú podlahu pred olejovými škvrnami a inými chemikáliami a je tiež odolný voči pneumatikám. Obe zložky farby dôkladne premiešajte a potom natrite okraje a rohy štetcom a plochy valčekom. Na zlepšenie protišmykovosti môžete do mokrého prvého náteru nasypať suchý kremičitý piesok (zrornosť 0,3 – 0,8). Potom nechajte podlahu cez noc vyschnúť.



## Krok 5: Druhý náter

Než budete podlahu natierať druhýkrát, neuškodí ju dôkladne povysávať – zbavíte sa tak prípadných nečistôt a prebytočných zrníek piesku. Potom podlahu natrite druhýkrát (a naposledy) štetcom a valčekom. Po 12 hodinách bude podlaha suchá – ale potom jej doprajte asi 10 dní, kým nedosiahne konečnú tvrdosť a až potom dajte auto späť do garáže!



## Krok 6: Natrite sokle

Medzitým môžete obnoviť olúpaný náter na stenách. Najprv odstráňte voľné zvyšky farby drôtenou kefou a vytmeľte prípadné otvory. Potom oblepte podlahu a hrany maskovacou páskou. Potom si pripravte **ADLER Tiromin-Color** v požadovanej farbe – prémiová silikátová farba optimálne priľne k minerálnym podkladom, ako je omietka a betón, a presvedčí vysokou krycou schopnosťou. V závislosti od zvolenej farby a podkladu môže stačiť jeden náter – v opačnom prípade môžete po 12 hodinách naniesť druhý náter Tiromin-Color.



## Výsledok

Práca sa vyplatila – garáž vyzerá skoro rovnako ako prvý deň. A to najlepšie: vďaka vysokokvalitným náterom ADLER sú podlaha a steny do budúcnosti optimálne chránené pred opotrebovaním a nečistotami!



# Názov



